



Kompetenz-Checkliste für die Level 2 (fortgeschritten)

Kontrolliere die Ergebnisse deines Jobs to do mit der jeweiligen Lösung, bevor du die Checkliste verwendest!

Folgende Kompetenzen kannst du bei der Bearbeitung des „Jobs to do“ im Kompetenzlevel 1 (hilfreich) erwerben:

Ich kann einen einfachen rechtwinkligen Stumpf aus dem digitalisierten stumpfähnlichen rechtwinkligen Objekt konstruieren.

- Ich kann mit Hilfe einer Skizze das Aussehen des späteren Stumpfes planen.
- Ich kann die STL-Datei des Papierstumpfes (meine eigene oder eine bereitgestellte) in Blender importieren.
- Ich kann die evtl. offene Unterseite schließen.
- Ich kann den Stumpf unterhalb der Präparationsgrenze verjüngen, ohne die Präparationsgrenze zu verändern.
- Ich kann den Stumpf verlängern, ohne die Präparationsgrenze zu verändern.
- Ich kann ein Pinnloch in den Stumpf konstruieren.
- Ich kann eine Konstruktion aus Blender im STL-Format exportieren.