

Folgende Kompetenzen sollst du bei der Bearbeitung der „Jobs to do“ in diesen Kompetenzleveln erreichen.

## Kompetenz-Checkliste für den Level 1 - „hilfreich“

- Ich kenne medizinischen Fachbegriffe der folgender anatomischen Strukturen:

*Unterkieferloch*

*Kinnloch*

*Mandibularkanal*

*Alveolarnerv des Unterkiefers*

*Kieferhöhle*

*Knochenhaut*

*schwammartige Knochensubstanz*

*kompakte Knochensubstanz*

- Ich finde diese Strukturen in gedruckten Bildschirmfotos eine CT/DVT-Analyse-Software wieder und kann die entsprechenden Bezeichnungen auswendig schriftlich zuordnen.

## Kompetenz-Checkliste für den Level 2 - „fortgeschritten“

- Ich kenne medizinischen Fachbegriffe der folgender anatomischen Strukturen:

*Kinnnerv*

*Schneidezahnkanal*

*Nasen-Gaumen-Nerv*

*Schneidezahnloch*

- Ich bin in der Lage, CTs/DVTs in einer Analyse-Software zu laden.
- Ich kann mit der Software durch die Schichten der Aufnahmen navigieren.
- Ich kann zielgerichtet anatomisch relevante Strukturen finden und als Bildschirmfotos in eine Textverarbeitung kopieren.
- Ich kann die anatomisch relevanten Strukturen mit den deutschen Bezeichnungen und medizinischen Fachbegriffen in eigenen Bildschirmfotos aus CT/DVT-Analyse-Software bezeichnen.

## Kompetenz-Checkliste für den Level 3 - „kompetent“

- Ich kann den Begriff „Knochenangebot“ erklären.
- Ich kenne die Klassifikation der Resorptionsgrade des zahnlosen Kiefers nach LEKHOLM und ZARB.
- Ich kann anhand eines Bildschirmfotos von einer CT/DVT-Analyse-Software das Knochenangebot in die Klassifikation einordnen.

## Kompetenz-Checkliste für den Level 4 - „topfit“

- Ich kann mit Hilfe von CT/DVT-Analyse-Software z.B. den Nervenkanal (oder andere anatomisch relevante Strukturen) segmentieren und als STL-Datei exportieren.
- Ich kann den Begriff „Knochenqualität“ erläutern.
- Ich kenne die Klassifizierung der Knochenqualität nach MISCH und in Hounsfield Einheiten [HE]
- Ich kann für eine festgelegte Stelle in einem Bildschirmfoto eines CTs oder DVTs die Knochenqualität nach MISCH bestimmen.