



Kompetenz-Checkliste für den Level 1

Kontrolliere die Ergebnisse deines Jobs to do mit der jeweiligen Lösung, bevor du die Checkliste verwendest!

Folgende Kompetenzen kannst du bei der Bearbeitung des „Jobs to do“ im Kompetenzlevel 1 (hilfreich) erwerben:

Level 1 - „hilfreich“

- Ich weiß, was der Unterschied zwischen einem offenen und einem geschlossenen CAD/CAM-System ist.
- Ich kann die englischen Begriffe mesh, vertex, edge und face übersetzen.
- Ich kann die mit diesen Begriffen bezeichneten Teile oder Zustände eines Netzes anhand einer Skizze zeigen.
- Ich kann mit Hilfe der selbst erstellten Punktwolke eines Würfels oder Quaders mindestens sechs Dreiecksflächen (Faces) in ein vorgegebenes STL-Format eintragen.
 - Ich kann mit einem Texteditor eine leere Datei erstellen.
 - Ich kann diese Datei mit der Dateinamenserweiterung .stl speichern.
 - Ich kann die Koordinaten für eine Fläche im STL-Format einfügen.
 - Ich kann die Koordinaten für mindestens 5 weitere Flächen im STL Format einfügen.
 - Ich kann das Ergebnis mit der 3D-Software Blender darstellen und die Außenseiten (gegen den Uhrzeigersinn) kontrollieren.