



Checkliste 1. Schnittstelle Digitalisierung / CAD- Level 3

IBK | Zahntechnik | Projekt Digitaler Workflow | Selbstlernen



Kompetenz-Checkliste für den Level 3

Kontrolliere die Ergebnisse deines Jobs to do mit der jeweiligen Lösung, bevor du die Checkliste verwendest!

Folgende Kompetenzen kannst du bei der Bearbeitung des „Jobs to do“ im Kompetenzlevel 3 (kompetent) erwerben:

- Ich kann den Unterschied zwischen einem offenen und einem geschlossenen CAD/CAM-System **beschreiben**.
- Ich kann die englischen Begriffe mesh, vertex, edge und face **übersetzen**.
- Ich kann die mit diesen Begriffen bezeichneten Teile eines 3D-Netzes anhand einer Skizze **darstellen**.
- Ich kann das Eintragen von Dreiecken in das STL-Format **beschreiben**,
 - Ich kann **beschreiben**, wie mit einem Texteditor eine leere Datei erstellt wird.
 - Ich kann **beschreiben**, wie eine Datei mit der Dateinamenserweiterung .stl gespeichert wird.
 - Ich kann **beschreiben**, wie die Koordinaten für eine Fläche im STL-Format eingefügt werden.
 - Ich kann **beschreiben**, wie eine STL-Datei mit der 3D-Software Blender dargestellt wird.
 - Ich kann **beschreiben**, wie die Außenseiten eines STL-Netzes (gegen den Uhrzeigersinn) mit Blender kontrolliert werden.
- Ich kann die Bedingungen **erläutern**, unter denen ein STL-Netz (Mesh) manifold ist.
- Ich kann Fehler in einer STL-Datei mit Softwarehilfe **analysieren** und **korrigieren**.
- Ich kann **erklären**, welche Kanten eines 3D-Netzes manifold sind und welche nicht.
- Ich kann **erklären**, was die Resultierende von zwei Vektoren ist.
- Ich kann den Unterschied zwischen Punkt- und Flächennormalen **beschreiben**.