



Kompetenz-Checkliste für den Level 3

Kontrolliere die Ergebnisse deines Jobs to do mit der jeweiligen Lösung, bevor du die Checkliste verwendest!

Folgende Kompetenzen kannst du bei der Bearbeitung des „Jobs to do“ im Kompetenzlevel 3 (kompetent) erwerben:

Level 3 - „kompetent“

- Ich weiß, was der Unterschied zwischen einem offenen, einem abgestimmten und einem geschlossenen CAD/CAM-System ist.
- Ich kann die englischen Begriffe mesh, vertex, edge, face und normal übersetzen.
- Ich kann die mit diesen Begriffen bezeichneten Teile oder Zustände eines Netzes anhand einer Skizze zeigen.
- Ich kann mit Hilfe der selbst erstellten Punktwolke eines eckigen Stumpfes die Dreiecksflächen (Faces) in ein vorgegebenes STL-Format eintragen.
 - Ich kann mit einem Texteditor eine leere Datei erstellen.
 - Ich kann diese Datei mit der Dateinamenserweiterung .stl speichern.
 - Ich kann die Koordinaten für Flächen im STL-Format einfügen.
 - Ich kann das Ergebnis mit der 3D-Software Blender darstellen und die Außenseiten (gegen den Uhrzeigersinn) kontrollieren.
- Ich kann einige Bedingungen erläutern, unter denen ein STL-Netz (Mesh) manifold ist.
- Ich kann Fehler in einer STL-Datei mit Softwarehilfe analysieren und korrigieren.
- Ich kann erklären, welche Kanten eines Netzes manifold sind und welche nicht..
- Ich weiß, was die Resultierende von zwei Vektoren ist.
- Ich kann den Unterschied zwischen Punkt- und Flächennormalen beschreiben.