



Manifold

Das Dreiecksnetz (triangle mesh) einer STL-Datei muss *manifold* sein.

1 | Wie lautet die hier passende Übersetzung des englischen Wortes *manifold*?

2 | Unter welchen dir bekannten Bedingungen ist ein Dreiecksnetz *manifold*?

3 | Warum muss das Dreiecksnetz speziell zur Fertigung *manifold* sein?